

# Läsanvisningar

## till

### kapitel 7.1 – 7.4

## 7.1 Invarians av Laplaceekvationen

Om  $f \in \mathcal{O}(\Omega)$ ,  $\Omega \subset \mathbb{C}$  ett område, är bijektiv med holomorf invers så säger vi att  $f$  är **biholomorf**. Detta avsnitt handlar om att harmoniska funktioner är invarianta under biholomorfa avbildningar. Låt oss se varför: Låt  $\varphi$  vara harmonisk i  $\Omega$  och betrakta  $\tilde{\Omega} = f^{-1}(\Omega)$  där  $f \in \mathcal{O}(\tilde{\Omega})$  är bijektiv. Låt  $\tilde{\varphi} = \varphi \circ f^{-1}$ . Vi påstår nu att  $\tilde{\varphi}$  är harmonisk på  $\tilde{\Omega}$ . Vi har att

$$\frac{\partial \tilde{\varphi}}{\partial z} = \frac{\partial \varphi}{\partial z} \frac{\partial f^{-1}}{\partial \bar{z}} + \frac{\partial \varphi}{\partial \bar{z}} \frac{\partial \overline{(f^{-1})}}{\partial \bar{z}} = \frac{\partial \varphi}{\partial \bar{z}} \overline{(f^{-1})'}$$

eftersom  $f^{-1}$  är holomorf. (Hur vet vi det?). Vidare har vi att

$$\frac{\partial^2 \tilde{\varphi}}{\partial z \partial \bar{z}} = \frac{\partial \varphi}{\partial z \partial \bar{z}} \overline{(f^{-1})'} + \frac{\partial \varphi}{\partial \bar{z}} \frac{\partial \overline{(f^{-1})'}}{\partial z} = \frac{\partial \varphi}{\partial \bar{z}} \overline{\left( \frac{\partial (f^{-1})}{\partial \bar{z}} \right)} = 0$$

eftersom  $\varphi$  är harmonisk och  $(f^{-1})$  är holomorf. Alltså är  $\Delta \tilde{\varphi} = 0$ .

I övrigt så läs detta avsnitt kursivt.

## 7.2 Geometriska betraktelser

Läs detta avsnitt försiktigt. Här introduceras så kallade konforma avbildningar, dvs avbildningar som bevarar vinklar mellan två kurvor i en speciell punkt. Detta betyder att om  $\gamma_1$  och  $\gamma_2$  möts i en punkt  $z$ , så är vinkeln mellan dessa lika med vinkeln mellan  $f \circ \gamma_1$  och  $f \circ \gamma_2$  i punkten  $f(z)$ . Koncentrera er inte på bevis i detta avsnitt, utan ideér. Avslutningsvis så bör man känna till, utan bevis, följande sats:

**Sats 7.1.** *Om  $\Omega$  och  $\tilde{\Omega}$  är enkelt sammanhängande områden som inte är lika med  $\mathbb{C}$ , så finns en biholomorf avbildning  $f: \Omega \rightarrow \tilde{\Omega}$ .*

Kom ihåg att detta bara är en existenssats, så vi vet inte hur denna avbildning ser ut!

## 7.3 Möbiusavbildningar (7.3-7.4)

Vi tar nu hand om både avsnitt 7.3 och 7.4 som avslutar kursen. Vi ska börja med att gå igenom några typer av avbildningar.

- Translation: Detta är en funktion  $f(z) = z + c$ ,  $c \in \mathbb{C}$ . En translation flyttar ett objekt  $c$  ”steg”.
- Rotation: Funktionen  $f(z) = e^{i\theta}z$ ,  $\theta \in \mathbb{R}$ , roterar ett objekt med  $\theta$  radianer moturs.
- Skalning:  $f(z) = \rho z$ ,  $\rho \in \mathbb{R}$ ,  $\rho \geq 0$ , är en skalningsfunktion, så den förminskar eller förstorar objekt. Speciellt har vi att om  $w = f(z)$ , för  $w_1, w_2$  i  $w$ -planet

$$|w_1 - w_2| = |f(z_1) - f(z_2)| = |\rho z_1 - \rho z_2| = \rho |z_1 - z_2|.$$

- Affina avbildningar: Detta är en avbildning på formen  $f(z) = az + b$ . Vi kan skriva  $f$  som en komposition

$$f = f_3 \circ f_2 \circ f_1$$

där  $f_1$  är en rotation,  $f_2$  en skalning, och  $f_3$  en translation.

- Inversion:  $f(z) = \frac{1}{z}$ . Läs om detta i boken.

Dessa olika typer av avbildningar är viktiga för så kallade Möbiusavbildningar, så det är dags att definiera dessa:

**Definition 7.2.** En Möbiusavbildning är en funktion  $f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  som definieras genom

$$f(z) = \frac{az + b}{cz + d}$$

där  $a, b, c, d \in \mathbb{C}$  med  $ad - bc \neq 0$ .

*Anmärkning 1.* Villkoret  $ad - bc \neq 0$  betyder att determinanten

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$$

ska vara nollskild. □

*Observation 1.* • Om  $c = 0$ , då är  $ad \neq 0$  och

$$f(z) = \frac{a}{d}z + \frac{b}{d}$$

är en affin avbildning.

- Om  $c \neq 0$ , då har  $f(z)$  en pol i  $z = -\frac{d}{c}$ .
- Om  $a \neq 0$ , då har  $f(z)$  ett nollställe i  $z = -\frac{b}{a}$ .

□

Affina avbildningar kan vi betrakta som avbildningar  $\mathbb{C}_\infty \rightarrow \mathbb{C}_\infty$  med  $\infty \mapsto \infty$ . Då blir dessa avbildningar bijektiva. Om vi betraktar inversionsavbildningen som en avbildning  $\mathbb{C}_\infty \rightarrow \mathbb{C}_\infty$  med  $0 \mapsto \infty$  och  $\infty \mapsto 0$  så blir även denna bijektiv. Vad händer då om vi betraktar Möbiusavbildningar som avbildningar på  $\mathbb{C}_\infty$ ? Jo, de blir också bijektiva, och om  $c \neq 0$  så  $-\frac{d}{c} \mapsto \infty$  och  $\infty \mapsto \frac{a}{c}$ . Vidare så ges dess derivata av

$$f'(z) = \frac{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}}{(cz + d)^2}$$

och  $f$ :s invers av

$$f^{-1}(z) = \frac{-dz + b}{cz - a}.$$

*Observation 2.* Notera att  $f^{-1}$  också är en Möbiusavbildning med  $\infty \mapsto -\frac{d}{c}$  och  $\frac{a}{c} \mapsto \infty$ . □

Vi har följande viktiga sats om Möbiusavbildningar:

**Sats 7.3.** *Låt  $f$  vara en Möbiusavbildning. Då gäller att*

1.  $f$  kan uttryckas som en sammansättning av en ändlig följd av translationer, rotationer, skalningar och inversioner.
2.  $f: \mathbb{C}_\infty \rightarrow \mathbb{C}_\infty$  är bijektiva.
3.  $f$  avbildar mängden {linjer, cirklar} på sig själv.

Slutsats (3) i satsen ovan betyder speciellt att en linje kan avbildas på en cirkel och vice versa. För Möbiusavbildningar har vi en annan viktig sats, nämligen:

**Sats 7.4. (Avbildningsprincipen)**

*Låt  $f$  vara en Möbiusavbildning och låt  $\gamma$  vara en enkel styckvis  $\mathcal{C}^1$ -kurva i  $\mathbb{C}_\infty$ . Då är  $\mathbb{C} \setminus \gamma = \Omega_1 \cup \Omega_2$  en disjunkt union av två områden. Vidare så är  $\gamma^* := f(\gamma)$  en kurva i  $\mathbb{C}_\infty$  och  $\mathbb{C} \setminus \gamma^* = f(\Omega_1) \cup f(\Omega_2)$ .*

*Anmärkning 2.* Rita en bild av avbildningsprincipen. □

Nu till några exempel.

*Exempel 1.* Betrakta  $f(z) = \frac{z+1}{z-1}$ . Detta är en Möbiusavbildning eftersom

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -1 - 1 = -2 \neq 0.$$

Vi har att

$$f(z) = \frac{z+1}{z-1} = 1 + \frac{2}{z-1}.$$

Låt  $f_1(z) = z - 1$ ,  $f_2(z) = \frac{1}{z}$ ,  $f_3(z) = 2z$  och  $f_4(z) = z + 1$ . Då är

$$f(z) = f_4 \circ f_3 \circ f_2 \circ f_1(z).$$

Låt oss kolla hur  $f$  avbildar  $|z| = 1$ . Först så translaterar  $f_1$  cirkeln. Efter detta så blir cirkeln en linje via inversionen. Därefter så förlänger vi linjen med  $f_3$  och slutligen så translaterar vi linjen igen. Alltså avbildar  $f$  cirkeln  $|z| = 1$  på en linje. Efterso en linje bestäms av två punkter så tar vi två punkter på enhetscirkeln och avbildar dessa med  $f$ :

$$i \mapsto \frac{i+1}{i-1} = i$$

och

$$-1 \mapsto 0.$$

Den enda linjen som går genom 0 och  $i$  är  $\operatorname{Re}(z) = 0$ . Så bilden av  $|z| = 1$  under  $f$  är  $\operatorname{Re}(z) = 0$ .

Låt oss kolla med avbildningsprincipen vart det inre av  $|z| = 1$  och det yttre hamnar. Tag därför en punkt innanför, t.ex.  $z = 0$ . Denna avbildas av  $f$  till  $-1$ , så vi drar slutsatsen att allt innanför cirkeln avbildas till vänstra halvplanet ( $\operatorname{Re}(z) < 0$ ), och avbildar allt utanför cirkeln till högra halvplanet ( $\operatorname{Re}(z) > 0$ ). (Tag en annan punkt och testa!)  $\square$

*Exempel 2.* Vi ska beskriva bilden av  $A = \{z \in \mathbb{C} : 0 < \operatorname{Im} z < 1\}$  under avbildningen  $f(z) = \frac{z-i}{z}$ . Eftersom

$$\begin{vmatrix} 1 & -i \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = i \neq 0$$

så är  $f$  en Möbiusavbildning.

För att få koll på hur detta område avbildas med  $f$  ska vi använda oss av argumentprincipen. Problemet är att vi inte har några kurvor att avbilda. Därför kollar vi vad som händer med  $\operatorname{Im} z = 0$  och  $\operatorname{Im} z = 1$ .

Vi börjar med  $\operatorname{Im} z = 0$ . Eftersom  $f$  har en pol i  $z = 0$  som ligger på  $\operatorname{Im} z = 0$  så måste denna linje avbildas på en linje. En linje bestäms av två punkter på  $\operatorname{Im} z = 0$ , t.ex.  $z = -1$  och  $z = 1$ . Dessa ger att

$$f(-1) = 1 + i$$

och

$$f(1) = 1 - i.$$

Vi fastställer att  $f$  avbildar  $\operatorname{Im} z = 0$  på  $\operatorname{Re} z = 1$ . För att bestämma hur  $\operatorname{Im} z > 0$  avbildas, så tar vi en punkt med  $\operatorname{Im} z > 0$  och använder avbildningsprincipen,

Tag t.ex.  $z = i$ , då får vi att  $f(i) = 0$ , så vi fastställer att  $f$  avbildar  $\text{Im } z > 0$  på  $\text{Re } z < 1$ . Låt oss nu kolla på hur  $f$  avbildar  $\text{Im } z = 1$ . Funktionen  $f$  saknar pol på  $\text{Im } z = 1$ , därför måste  $\text{Im } z$  avbildas på en cirkel. En cirkel bestäms av tre punkter. Vi har att

$$f(-1 + i) = \frac{1}{2}(1 + i),$$

$$f(i) = 0$$

och

$$f(1 + i) = \frac{1}{2}(1 - i)$$

där  $-1 + i, 0$  och  $1 + i$  ligger på  $\text{Im } z = 1$ . Ur detta får man cirkelns ekvation, vi får räkna lite själva också,  $|z - 1/2| = 1/2$ . Men hur avbildas  $\text{Im } z < 1$ . Tag en punkt med  $\text{Im } z < 1$ , t.ex.  $i/2$ , så får vi att  $f(i/2) = -1$ , så  $z$  med  $\text{Im } z < 1$  avbildas utanför cirkeln  $|z - 1/2| = 1/2$ .

Alla uträkningar ovan ger att området  $A$  avbildas via  $f$  till

$$\{z \in \mathbb{C} : \text{Re } z < 1, |z - 1/2| > 1/2\}.$$

Rita en bild över vad som händer!

□