

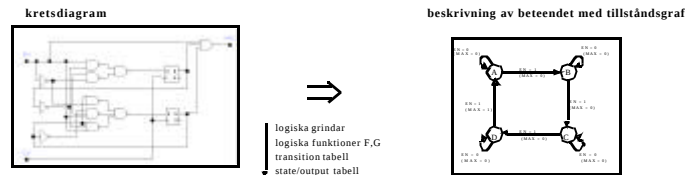
F7: Konstruktion av sekventiella kretsar

- Innehåll:
 - Procedur för konstruktion av synkron tillståndsmaskin
 - Exempel på konstruktion av synkron tillståndsmaskin
 - Tilldelning av koder för tillstånd (*state assignment*)
 - Syntes av tillståndsmaskiner med D-vippor

1 (12)

Analys jämfört med konstruktion och syntes

• Analys



• konstruktion och syntes



2 (12)

Procedur för syntes av tillståndsmaskin

- Starta med en specifikation i ett naturligt språk (t.ex svenska)
 - konstruera en *state/output*-tabell som motsvarar specifikationen
 - minimera antal tillstånd i *state/output*-tabellen
 - tilldela varje tillstånd en kod (*state assignment*)
 - konstruera en *transition/output*-tabell (samma som *state/output*-tabell fast med binära koder för tillstånden)
 - Välj typ av vippa (D- eller JK-vippa)
 - konstruera en *excitation*-tabell som visar vilka värden in till vipporna som krävs för att nå önskat tillstånd
 - ta fram logiska uttryck för *next-state* logiken (F)
 - ta fram logiska uttryck för *output* logiken (G)
- Avsluta med att rita ett kretsdiagram

3 (12)

Exempel på konstruktion av synkron tillståndsmaskin

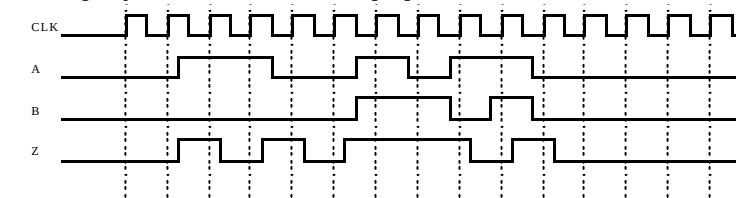
• Specifikation

Den synkrona tillståndsmaskinen har två ingångar A och B, samt en utgång Z. Utgången Z ska erhålla värdet 1 då:

- A har haft samma värde under två på varandra följande klockcykler
- B har varit 1 från det att ovanstående villkor har varit sant. (om Z har satts till 1 p.g.a första villkoret, så håller B=1 kvar utgången Z till 1)

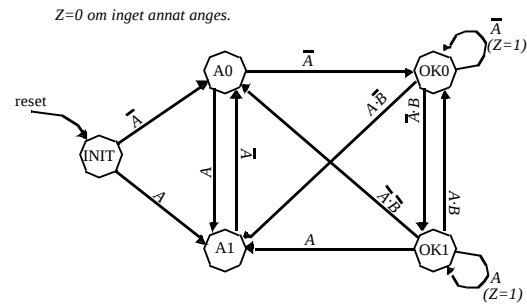
I alla övriga fall ska Z vara 0.

Tolkning av specifikationen i form av ett timingdiagram



4 (12)

• Tolkning av specifikationen i form av ett tillståndsdigram

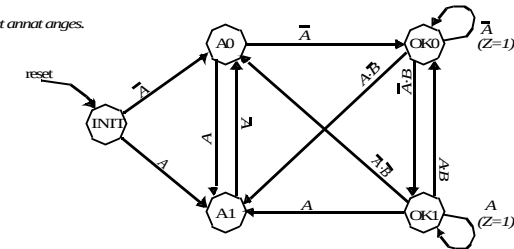


5 (12)

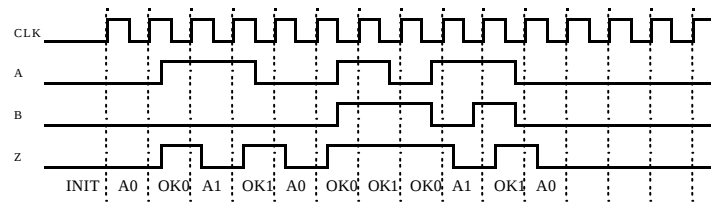
• Konstruktion av tillståndstabell

	A B				
	00	01	11	10	Z
INIT	A0	A0	A1	A1	0
A0	OK0	OK0	A1	A1	0
A1	A0	A0	OK1	OK1	0
OK0	OK0	OK0	OK1	A1	1
OK1	A0	OK0	OK1	OK1	1

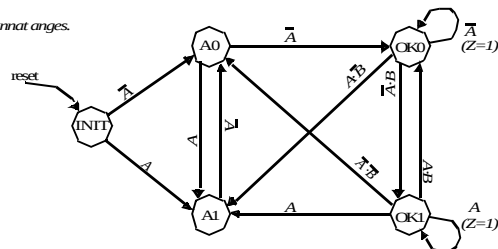
$Z=0$ om inget annat anges.



6 (12)



$Z=0$ om inget annat anges.



7 (12)

• Tilldelning av koder till tillstånd (state-assignment)

Genom att välja koder kan man påverka storleken på *next-state* logiken. Målsättningen är att få så enkel logik som möjligt.

Namn på tillstånd	Enkel binär	"Uppdelad"	One-hot	Nästan one-hot
INIT	000	000	00001	0000
A0	001	100	00010	0001
A1	010	101	00100	0010
OK0	011	110	01000	0100
OK1	100	111	10000	1000

Vi har 5 tillstånd med 3 bitar i tillståndsmminnet som maximalt kan ha 2^3 antal tillstånd.

Detta innebär att vi har oanvända tillstånd. Önskas minimal logik sätts dessa till *don't-care* i Karnaugh-diagrammet vid optimering av de logiska uttrycket för *next-state* logiken.

8 (12)

Syntes av tillståndsmaskin med D-vippor

• Procedur

- konstruera en *excitation*-tabell som visar vilka värden in till vipporna som krävs för att nå önskat tillstånd
- ta fram logiska uttryck för *next-state* logiken (F)
- ta fram logiska uttryck för *output* logiken (G)

Då tillstånden har tilldelats koder så utgår man från *transition/output*tabellen:

		A B			
		00	01	11	10
Z	000	100	100	101	101
	100	110	110	101	101
	101	100	100	111	111
	110	110	110	111	101
	111	100	110	111	111
		Q1+	Q2+	Q3+	

9 (12)

• Ta fram excitation tabell

Med D-vippor så blir övergången från transition-tabell till excitation tabell enkel. Den karakteristiska ekvationen är: $Q^+ = D$

		A B				
		00	01	11	10	Z
Q1 Q2 Q3	000	100	100	101	101	0
	100	110	110	101	101	0
	101	100	100	111	111	0
	110	110	110	111	101	1
	111	100	110	111	111	1
		D1	D2	D3		

De logiska uttrycken för D1, D2 och D3 fås fram via Karnaugh-diagram.

$$D1 = f(Q1, Q2, Q3, A, B)$$

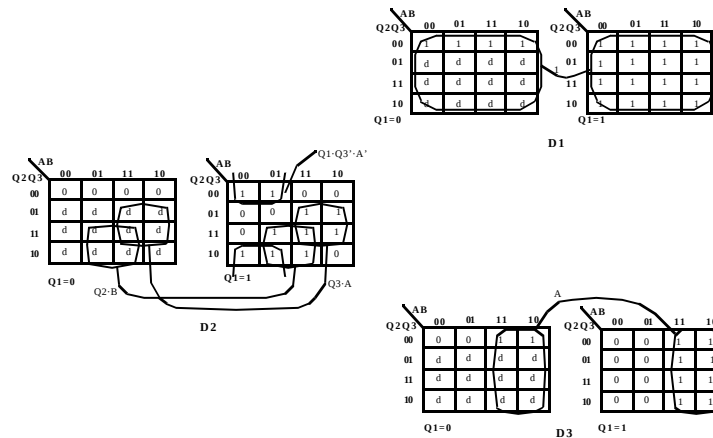
$$D2 = f(Q1, Q2, Q3, A, B)$$

$$D3 = f(Q1, Q2, Q3, A, B)$$

5 variabler!!

10 (12)

• Karnaugh-diagram för *next-state* logik



11 (12)

• Logiska uttryck för *next-state* logik

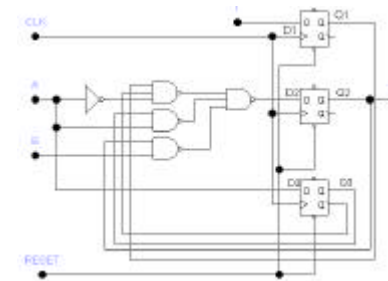
$$D1 = 1$$

$$D2 = Q1 \cdot Q3' \cdot A' + Q3 \cdot A + Q2 \cdot B$$

$$D3 = A$$

• Logiskt uttryck för utgångslogiken

$$Z = Q2$$



12 (12)