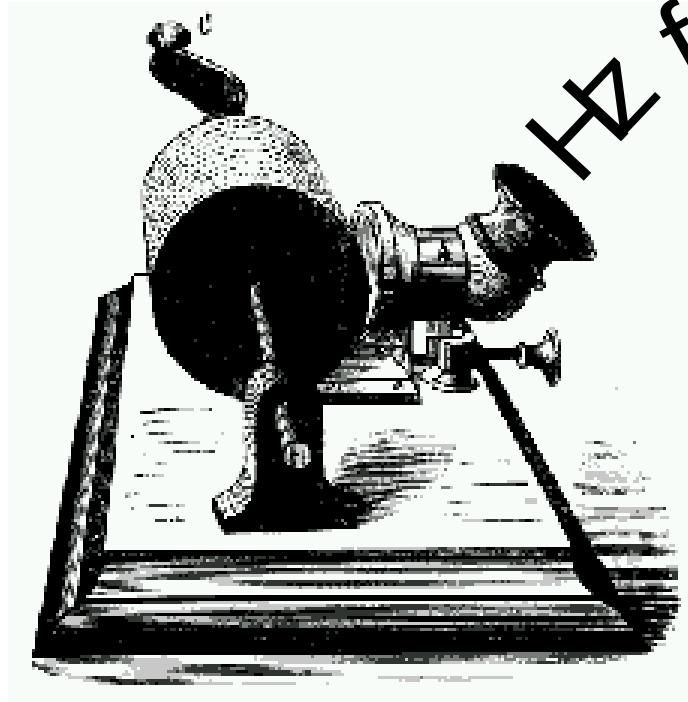
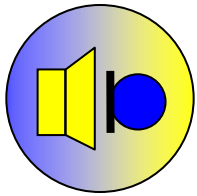


Ljudteori

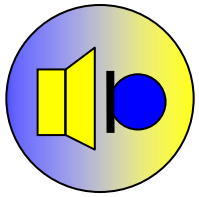
Hz from scratch





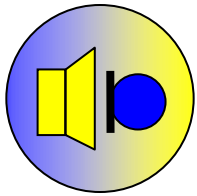
Mätning av efterklang, RT_{60}

- Syftet att bestämma efterklangens i ett rum med hjälp av den ballong smäll som du gjort i "fånga rummet med en smäll".
- Denna mätning skall jämföras med rummets dimensioner och akustiska förutsättningar (Använd Sabines formel!). Uppfyller rummet de efterklangstider som anses vara acceptabla för musiklyssning?
- Redovisning: efterklangstiden för rummet uppmätt i de olika oktavbanden. En jämförelse enligt ovan punkt.



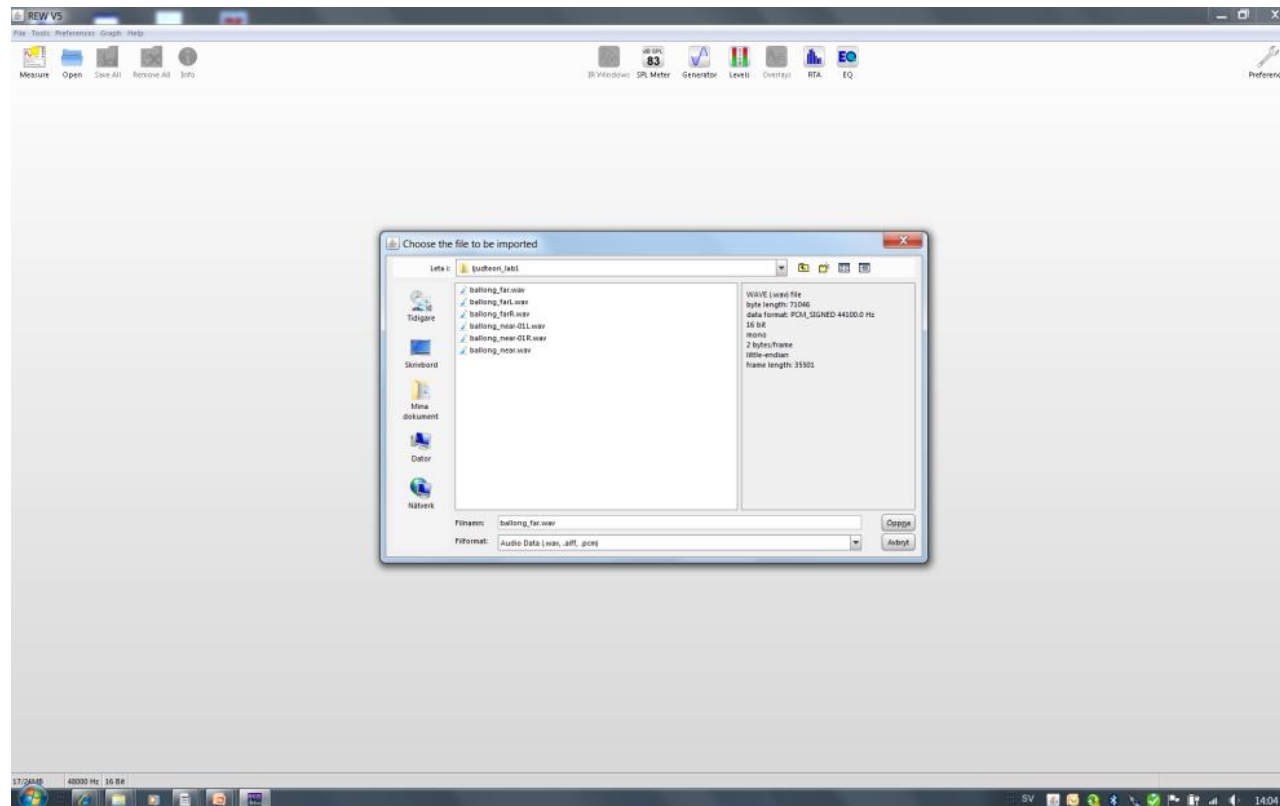
Mätning av efterklang, RT_{60}

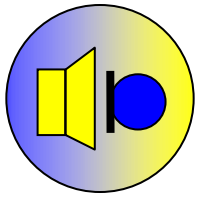
- Installera programmet, "Room EQ wizard". Detta är ett fristående program. Dvs körs ej som plugin.
- Programmet finns för windows, mac och linux



Komma igång

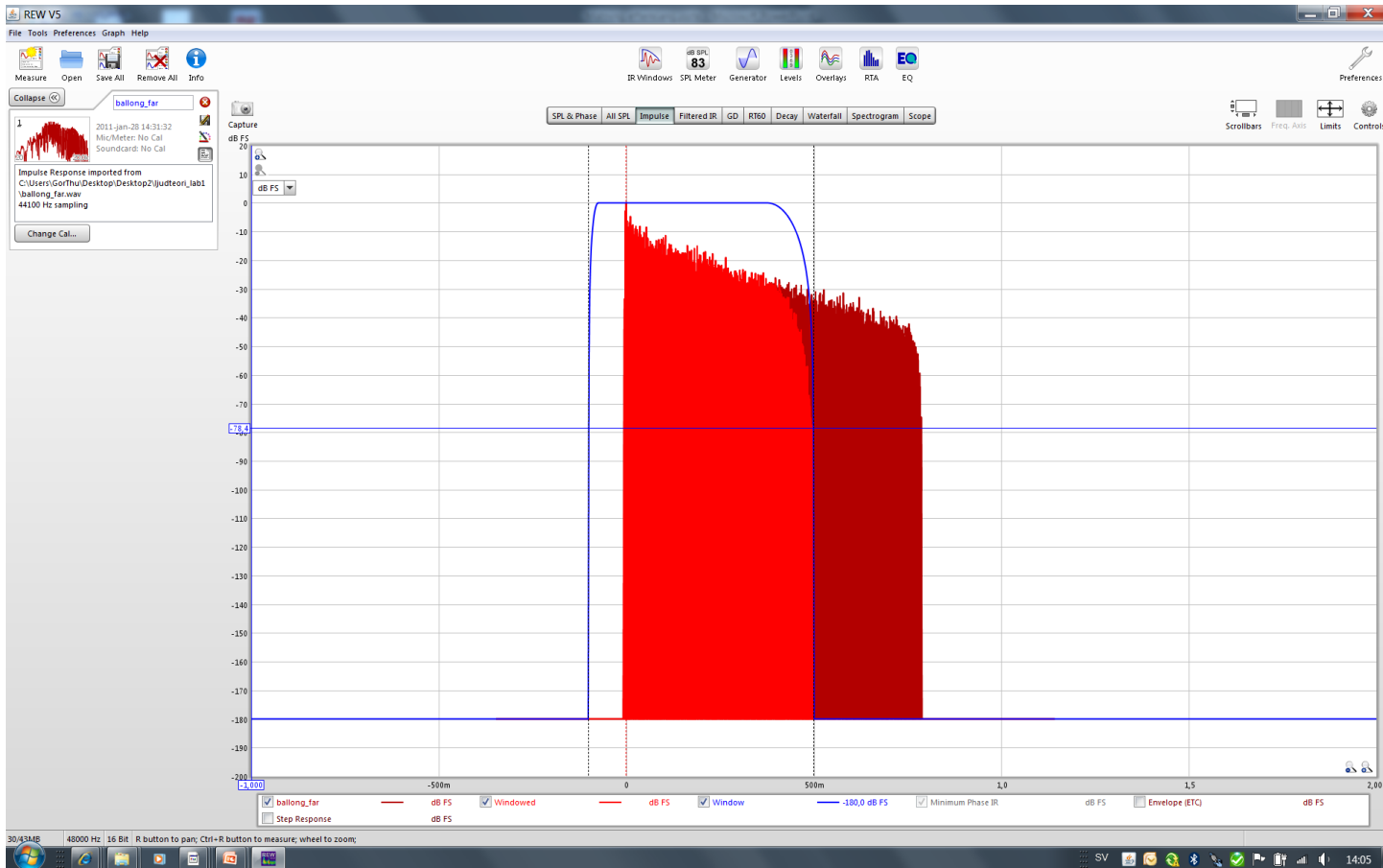
- Importera ballongsmällen från mikrofonen i lyssningsposition



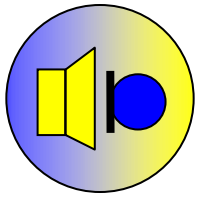


Komma igång

- Välj Impulse i meny.



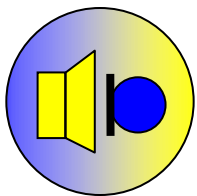
2011-03-24



Komma igång



- Tryck på IR-windows.
- Maska av impulsen, så att left windows blir precis när pulsen börjar
- Right windows lite mer än -35dB.
- Tryck på Apply windows och avmaskningen syns som den blå inramningen



Komma igång



•Aktivera T0pt

•Efterklangstiden anges
frekvensintervall
motsvarande en oktav

•Tag en skärmdump