

Ett exempel på inläsning från tangentbordet

```
import java.io.*;

class InLasn {
    public static void main (String[] args) throws java.io.IOException
    {
        // Deklarera en inmatningsström som kopplas till System.in
        BufferedReader stdin=new BufferedReader (new InputStreamReader(System.in));

        // En sträng att lagra inmatningen i
        String str;

        System.out.print("Skriv ditt namn: ");
        str=stdin.readLine(); // Inläsning från System.in

        System.out.println("Hej " + str);

    } // SLUT PÅ metod main
} // SLUT PÅ klassen InMatn
```