

Parametrar och returer i metoder.

```
public typ metodnamn( typ inP )
```

vid primitiv **typ**:

variabelns värde

skickas/tas emot/kopieras

vid klasstyp:

objektets referens

skickas/tas emot/kopieras

Egentligen är det samma sak som händer!

Exempel:

Om vi har metoderna

```
public void skrivInt( int x )
{
    System.out.print( x );
}
```

```
public void skrivInteger( Integer x )
{
    System.out.print( x );
}
```

Anrop av metoderna (förenklat)

```
.
.
Integer clInt = new Integer( 17 );
skrivInteger( clInt ); // Här skickas (kopieras) det som finns i clInt,
                      // dvs. adressen/referensen.
```

```
int hel = 43;
skrivInt( hel );      // Här skickas (kopieras) det som finns i hel,
                      // dvs. värdet.
```

